**CÂU HỎI ÔN TẬP TIN HỌC 10 HỌC KỲ I**

**NĂM HỌC 2020 - 2021**

**Câu 1: Thông tin là gì**

A. Các văn bản và số liệu **B.** Hiểu biết của con người về một thực thể nào đó

C. Văn bản, hình ảnh, âm thanh D. Số và phi số

**Câu 2: Một bộ phim hàn quốc có phụ đề tiếng việt thì chứa những thông tin dạng nào?**

A. Âm thanh, hình ảnh; B. Hình ảnh, văn bản;

**C.** Văn bản, hình ảnh, âm thanh; D. Số, phi số

**Câu 3: Em hãy cho biết 1 MB bằng bao nhiêu bit?**

**A.** 8192 bit B. 1024 bit C. 8 bit D. 2 bit

**Câu 4: Trong các hệ đếm dưới đây hệ đếm nào được dùng trong Tin học?**

A. Hệ đếm cơ số 10 B. Hệ đếm cơ số 16 **C.** Hệ đếm nhị phân D. Hệ đếm cơ số 8

**Câu 5: Để biểu diễn số nguyên có dấu ta**

**A.** dùng bit cao nhất làm bit dấu. B. dùng bit thấp nhất làm bit dấu.

C. dùng bit 0 làm bit dấu. D. dùng bit 1 làm bit dấu.

**Câu 6: Một byte biểu diễn của số nguyên có dấu trong phạm vi từ:**

**A.** -127 đến 127 B. -128 đến 128 C. -127 đến 128 D. -128 đến 127

**Câu 7: Một byte biểu diễn của số nguyên không dấu trong phạm vi từ:**

A. -127 đến 127 **B.** 0 đến 255 C. 0 đến 256 D. -255 đến 256

**Câu 8: Mã hóa thông tin là quá trình:**

A. Chuyển thông tin bên ngoài thành thông tin bên trong máy tính.

B. Chuyển thông tin về dạng mã ASCII.

**C.** Chuyển thông tin về dạng mà máy tính có thể xử lý được.

D. Thay đổi hình thức biểu diễn để người khác không hiểu được.

**Câu 9: Bộ mã ASCII mã hóa được:**

**A.** 256 kí tự B. 255 kí tự C. 128 kí tự D. 1024 kí tự.

**Câu 2: Bộ mã Unicode mã hóa được**

**A.** 65536 kí tự. B. 128 kí tự C. 512 kí tự D. 1024 kí tự

**Câu 10: Trong hệ hexa kí hiệu B biểu diễn cho số mấy?**

A. 12 **B.** 11 C. 10. D. 13

**Câu 11: Số thực 110.303 được biểu diễn trong máy tính là**

**A.** 0.110303x103 B. 110303x10-3 C. 110.303x101 D. 303.011x10-3

**Câu 12: Để biểu diễn số nguyên -110 cần bao nhiêu byte?**

A. 3 byte B. 4 byte C. 2 byte **D.** 1 byte

**Câu 13: Chức năng của bộ nhớ ngoài là:**

**A.** Lưu trữ thông tin lâu dài trên máy tính B. Thực hiện các phép toán

C. Lưu trữ tạm thời thông tin và các chương trình D. Điều khiển các bộ phận khác trong máy tính làm việc

**Câu 14: Chức năng của thiết bị vào là:**

A. Lưu trữ thông tin **B.** Nhập thông tin vào máy tính

C. Đưa dữ liệu ra ngoài D. Thực các phép toán số học và logic

**Câu 15: Chức năng của thiết bị ra là:**

**A.** Dùng để đưa dữ liệu từ trong máy tính ra ngoài

B. Dùng để đưa thông tin từ bên ngoài vào trong máy tính

C. Dùng để đưa dữ liệu từ trong máy tính ra ngoài và nhận thông tin từ bên ngoài vào trong máy tính

D. Thực các phép toán số học và logic

**Câu 16: Bộ xử lý trung tâm CPU bao gồm**

**A.** bộ điều khiển và bộ số học logic. B. thanh ghi và ra

C. thanh ghi và rom D. rom và ram

**Câu 17: Các linh kiện để lắp ráp máy tính được gọi là?**

**A.** Phần cứng máy tính B. Phần mềm máy tính

C. CPU D. Bộ phận điều khiển máy tính

**Câu 18: Thiết bị nào là thiết bị vào :**

A. Màn hình. **B.** Webcam C. Máy chiếu D. Máy in

**Câu 19: Máy tính sẽ xảy ra hiện tượng gì khi bộ nhớ Ram không hoạt động:**

A. Máy chạy liên tục không dừng. B. Thông báo lỗi và hoạt động bình thường.

**C.** Máy không làm việc được. D. Máy chạy khởi động rồi bị treo.

**Câu 20: Trong bộ nhớ trong, thành phần ROM là:**

A. bộ nhớ truy cập ngẫu nhiên. B. bộ nhớ ghi dữ liệu trong lúc làm việc.

**C.** bộ nhớ chỉ đọc. D. bộ nhớ đọc, ghi dữ liệu.

**Câu 21: Để lưu trữ tạm thời chương trình và dữ liệu đang được xử lí, máy tính sử dụng thiết bị nào?**

A. Đĩa CD. **B.** Ram. C. Ổ cứng. D. Rom.

**Câu 22: Cho bài toán kiểm tra N là số chẵn hay số lẻ. Hãy xác đinh Input của bài toán này?**

**A.** N B. N là số chẵn C. N là số lẻ D. N là số chẵn hay số lẻ

**Câu 23: Khi biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ khối, hình thoi có ý nghĩa gì?**

A. Thể hiện các thao tác tính toán. **B.** Thể hiện thao tác so sánh.

C. Quy định trình tự thực hiện các thao tác. D. Thể hiện các thao tác nhập, xuất dữ liệu.

**Câu 24: Khi biểu diễn thuật toán bằng lưu đồ (sơ đồ khối), hình chữ nhật có ý nghĩa gì?**

A. Thể hiện thao tác so sánh. **B.** Thể hiện các thao tác tính toán.

C. Quy định trình tự thực hiện các thao tác. D. Thể hiện các thao tác nhập, xuất dữ liệu.

**Câu 25: Với N=10, M=7 hãy dựa vào thuật toán sau để tìm kết quả đúng:**

B1: Nếu M=N thì in ra 1. B2: Nếu M>N thì in ra M. B3: Nếu M<N thì in ra N.

A. 0 **B.** 10 C. 7 D. 1

**Câu 26: Output của bài toán: “Giải phương trình bậc hai một ẩn Ax2 + Bx + C = 0”**

A. x1, x2 B. A,B,C C. Phương trình vô nghiệm D. Câu A và C

**Câu 27: Phần mềm công cụ là phần mềm**

**A.** hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác. B. tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác.

C. giúp quản lí máy tính. D. giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn.

**Câu 28: Trong các phần mềm dưới đây, phần mềm nào là phần mềm hệ thống trên máy tính?**

**A.** Hệ điều hành Windows 10 B. Hệ điều hành Android 10

C. Hệ điều hành IOS D. Hệ điều hành Window Phone

**Câu 29: Các hệ điều hành hiện nay thường được lưu trữ ở đâu?**

A. Trong CPU B. Trong RAM C. Trong ROM **D.** Trong bộ nhớ ngoài

**Câu 30: Không thể thực hiện một... mà không cần... Trong dấu 3 chấm (...) tương ứng là:**

A. phần mềm tiện ích, phần mềm công cụ **B.** phần mềm ứng dụng, hệ điều hành

C. phần mềm hệ thống, phần mềm ứng dụng D. hệ điều hành, phần mềm tiện ích

**Câu 31: Phần mềm soạn thảo văn bản (Microsoft Word 2019) là:**

A. phần mềm hệ thống B. phần mềm công cụ **C.** phần mềm tiện ích D. phần mềm điều khiển

**Câu 32: Phần mềm tiện ích:**

**A.** giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn B. tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác

C. giúp quản lí các bộ phận của máy tính D. hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác

**Câu 33:** Phần mềm công cụ:

A. tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác **B.** hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác

C. giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn D. giải quyết những công việc thường gặp

**Câu 34: Trong các hệ điều hành sau đây, hệ điều hành nào là hệ điều hành đa nhiệm nhiều người dùng?**

**A.** Windows Server 2016. B. Windows 10 C. Linux D. MS-DOS

**Câu 35: Học online qua mạng Internet là ứng dụng của Tin học trong lĩnh vực:**

A. giải trí **B.** giáo dục C. trí tuệ nhân tạo D. truyền thông

**Câu 36: Lĩnh vực mà Tin học còn khó có thể ứng dụng được trong lĩnh vực trí tuệ nhân tạo là :**

A. Người máy nấu ăn **B.** Người máy dạy học

C. Người máy dọn dẹp nhà cửa D. Người máy đá banh

**Câu 37: Việc phóng các vệ tinh nhân tạo hay bay lên vũ trụ là ứng dụng của Tin học trong lĩnh vực:**

A. giải trí B. hỗ trợ việc quản lý

C. giáo dục **D.** tự động hóa và điều khiển

**Câu 38: Việc thiết kế ôtô trên máy tính là ứng dụng của Tin học trong lĩnh vực:**

A. trí tuệ nhân tạo **B.** giải các bài toán khoa học kỹ thuật

C. văn phòng D. giải trí

**Câu 39: Việc nào dưới đây được khuyến khích thực hiện:**

**A.** tham gia một lớp học trên mạng về ngoại ngữ B. tự ý đặt mật khẩu trên máy tính dùng chung

C. quá ham mê các trò chơi điện tử D. cố ý làm nhiễm virus vào máy tính của trường

**Câu 40: Việc nào dưới đây *không bị* phê phán?**

A. Sao chép phần mềm không có bản quyền

**B.** Đặt mật khẩu cho máy tính của riêng mình

C. Phát tán các hình ảnh đồi trụy lên mạng

D. Tự ý thay đổi cấu hình của máy tính khi không được sự đồng ý của người phụ trách phòng máy.

**Câu 41: Hệ điều hành là**

**A.** tập hợp các chương trình được tổ chức thành một hệ thống B. phần mềm ứng dụng

C. phần mềm tiện ích D. bộ chương trình xử lí lệnh của máy tính

**Câu 42: Chọn câu sai khi nói về hệ điều hành:**

**A.** Học sử dụng máy tính là học sử dụng hệ điều hành

B. Hệ điều hành đảm bảo tương tác giữa với máy tính

C. Hệ điều hành tổ chức khai thác tài nguyên máy tính một cách tối ưu

D. Hệ điều hành cung cấp cung cấp các dịch vụ tiện ích hệ thống

**Câu 43: Hệ điều hành được phân ra làm mấy loại chính:**

**A.** 3 B. 1 C. 4 D. 2

**Câu 44:** Hệ điều hành đa nhiệm một người dùng:

A. Các chương trình phải được thực hiện lần lượt và mỗi lần chỉ được một người đăng nhập vào hệ thống

**B.** Chỉ có một người được đăng nhập vào hệ thống, nhưng có thể kích hoạt cho hệ thống thực hiện đồng thời nhiều chương trình

C. Cho phép nhiều người được đăng phập vào hệ thống, mỗi người dùng có thể cho hệ thống thực hiện đồng thời nhiều chương trình

D. Cả 3 ý trên đều sai

**Câu 45: Hệ điều hành đa nhiệm nhiều người dùng:**

A. Chỉ có một người được đăng nhập vào hệ thống, nhưng có thể kích hoạt cho hệ thống thực hiện đồng thời nhiều chương trình

B. Các chương trình phải thực hiện lần lượt và mỗi lần làm việc chỉ được một người đăng nhập vào hệ thống

**C.** Cho phép nhiều người được đăng nhập vào hệ thống, mỗi người có thể cho hệ thống thực hiện đồng thời nhiều chương trình

D. Cả 3 ý trên đều sai

**Câu 46: Người ta thường không lưu trữ sẵn hệ điều hành trong ROM mà lưu trên đĩa. Vì:**

A. Người dùng có thể chọn nhiều hệ điều hành

B. Việc nâng cấp hệ điều hành dễ dàng hơn việc thiết kế một vi mạch mới

C. Không lưu trữ trên ROM được

**D.** Cả A và B đều đúng

**Câu 47: Hệ điều hành đơn nhiệm một người dùng:**

A. Cho phép nhiều người được đăng nhập vào hệ thống, mỗi người dùng có thể cho hệ thống thực hiện nhiều chương trình

B. Chỉ có một người được đăng nhập vào hệ thống, nhưng có thể kích hoạt cho hệ thống thực hiện đồng thời nhiều chương trình

**C.** Các chương trình phải được thực hiện lần lượt và mỗi lần làm việc chỉ được một người đăng nhập vào hệ thống

D. Cả 3 ý đều sai

**Câu 48: Chức năng phản ánh bản chất của việc giao tiếp giữa người dùng với máy tính (thông qua máy tính) trong hệ thống tin học là:**

A. Xử lý thông tin B. Truyền thông tin **C.** Nhập/Xuất thông tin D. Lưu trữ thông tin

**Câu 49: Một người vừa nghe nhạc qua loa trên máy tính, vừa soạn thảo văn bản. Có thể nói hệ điều hành mà người đó đang sử dụng là**

A. hệ điều hành đơn nhiệm một người dùng B. hệ điều hành đơn nhiệm nhiều người dùng

**C.** hệ điều hành đa nhiệm một người dùng D. hệ điều hành đơn nhiệm

**Câu 50: Theo em câu nào trong những câu dưới đây phát biểu không đúng về xu hướng phát triển hệ điều hành?**

A. Hệ điều hành có nhiều tính năng hơn B. HĐH khai thác các tài nguyên của máy tính tốt hơn

**C.** HĐH trở nên đơn giản hơn D. HĐH có giao diện đẹp và dễ sử dụng hơn

**Câu 51: Phát biểu nào là *đúng* trong các phát biểu dưới đây?**

**A.** Hai tệp cùng loại lưu trên hai thư mục khác nhau có thể trùng tên với nhau

B. Hai tệp cùng loại lưu trên cùng thư mục có thể trùng tên với nhau

C. Chỉ nạp hệ điều hành sau khi các chương trình ứng dụng đã thực hiện xong

D. Chỉ nạp hệ điều hành khi các chương trình ứng dụng đang thực hiện

**Câu 52: Trong hệ điều hành Windows tên tệp nào sau đây là hợp lệ?**

A. Hi?ban.TXT B. Baitap:2.Dat C. Baitap\pascal.PAS **D.** BT.DOC

**Câu 53: Hệ điều hành phân biệt các tệp với nhau dựa vào:**

A. Kích thước của tệp B. Tên thư mục chứa tệp

C. Phần tên của tên tệp **D.** Phần mở rộng của tên tệp

**Câu 54: Để đổi tên thư mục ta thực hiện lệnh:**

A. Rename/ đặt tên/ ok

**B.** Kích chuột phải vào thư mục cần đổi tên/ Rename/ đặt tên/ ok

C. Kích chuột trái vào thư mục cần đổi tên/ Rename/ đặt tên/ ok

D. Kích đúp vào thư mục cần đổi/ Rename/ đặt tên/ ok

**Câu 55: Sao chép thư mục/tệp ta thực hiện:**

A. Edit/ Copy/ chọn nơi chứa thư mục, tệp /Paste

B. Chọn tệp, thư mục cần sao chép / Edit/ Copy/ Paste

**C.** Chọn tệp, thư mục cần sao chép bấm Ctrl+C chọn nơi chứa têp, thư mục bấm Ctrl+V

D. Không có lựa chọn nào đúng

**Câu 56: Di chuyển tệp/ thư mục ta thực hiện:**

A. Edit/ Cut/ chọn nơi chứa thư mục, tệp/Paste

B. Chọn tệp, thư mục cần sao chép/ Edit/ Cut/ Paste

**C.** Chọn tệp, thư mục cần sao chép bấm Ctrl+X chọn nơi chứa têp, thư mục bấm Ctrl+V

D. Không có lựa chọn nào đúng

**Câu 57: Sau khi kết thúc phiên làm việc để ra khỏi hệ thống**

A. Start / Shut down(Turn Off ) / Stand by B. Start / Shut down (Turn Off ) / Restart

**C.** Start / Shut down (Turn Off ) / Turn Off D. Start / Shut down(Turn Off ) / Hibernate

**Câu 58: Khi "nháy chuột trái" vào một đối tượng thì tương ứng với việc:**

**A.** Chọn đối tượng B. Mở đối tượng C. Làm xuất hiện bảng chọn tắt D. Xóa đối tượng

**Câu 59: Khi "nháy đúp chuột" vào một đối tượng thì tương ứng với việc:**

A. Chọn đối tượng **B.** Mở đối tượng C. Làm xuất hiện bảng chọn tắt D. Xóa đối tượng

**Câu 60: Biểu tượng thùng rác trên màn hình nền thường chứa:**

A. Địa chỉ các trang web đã xem **B.** Các tệp và thư mục đã xóa

C. Danh sách các chương trình có thể được sử dụng lại D. Các chương trình cài đặt không thành công

**Câu 61: Chế độ nào khi tắt máy, máy tính sẽ lưu toàn bộ trạng thái đang là việc vào hiện thời vào đĩa cứng:**

A. Turn Off. B. Shut Down. **C.** Hibernate. D. Stand By.